



CATALOGUE DES OUTILS D'ANIMATION

*Partons à la découverte
de l'assainissement..*

CONTACTS

SERVICE COMMUNICATION

Tél. : 01 30 32 74 49

Courriel : communication@siarp.fr

Département Animation environnement

Madame ALBINO

Tél. : 01 30 32 32 95 / 06 23 76 42 80

Création : service Communication **SIARP**
Visuels : © **SIARP** - AdobeStock - Freepik
Juillet 2024 - *Ne pas jeter sur la voie publique*





EDITO

Comprendre pour agir...

En 2024, le **SIARP** ouvre la porte de l'assainissement aux plus jeunes comme aux adultes en laissant entrevoir la face cachée de ses missions, de ses métiers, de ses enjeux et de ses problématiques, au travers d'animations pédagogiques gratuites.

Pour cela, **notre animatrice environnement** s'appuie sur deux outils, subventionnés par l'Agence de l'eau Seine-Normandie, spécialement conçus pour le **SIARP** par les professionnels chevronnés d'Interacsciences.

Le public, et particulièrement les plus jeunes, peut ainsi découvrir au travers de deux maquettes et leurs scénarios lumineux, « le petit cycle de l'eau » et « l'assainissement collectif et non collectif ». L'eau étant au cœur des programmes scolaires, la démarche pédagogique du **SIARP** s'inscrit dans

une approche simple de l'assainissement facilitant l'accès aux éléments techniques, environnementaux et culturels de nos métiers. Eh oui, n'oublions pas que tirer une chasse d'eau ou prendre une douche sont des gestes anodins qui cachent des enjeux majeurs pour la préservation de la ressource eau.

En complément de ces outils, de nombreuses animations par des temps d'échanges ou par le jeu, permettent d'aborder l'assainissement sous plusieurs angles. Même les plus petits peuvent découvrir ce monde invisible grâce à une bibliographie adaptée à leur âge.

Des supports de communication complètent ces présentations pour que chacun garde une petite trace de ces apprentissages.





SOMMAIRE

Les temps d'échanges

Le brainstorming de l'assainissement.....	09
Et si on parlait écogestes ?.....	11

Les maquettes pédagogiques

Le petit cycle de l'eau.....	15
L'assainissement collectif et non collectif.....	17

Les animations

Le relais des déchets.....	21
Le quiz.....	23
Les ateliers du « Faire soi-même ».....	25

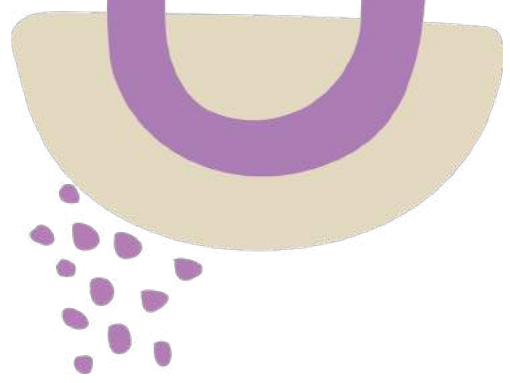
Les jeux

Le petit cycle de l'eau.....	29
Polu Palo.....	31
Le Memory.....	33
Les 7 familles.....	35
La petite histoire de l'assainissement.....	37
Des jeux à emporter.....	39

Bibliographie

Des livres à découvrir pour les plus jeunes.....	43
--	----





LES TEMPS D'ÉCHANGES



5 à 10 mn



Tout âge



Indéfini



Aucun



Brainstorming de l'assainissement

L'assainissement, kezaoko ?

Comment découvrir ce secteur d'activité géré par le **SIARP** sur 43 communes de la région de Cergy-Pontoise et du Vexin ?

Rien de tel qu'un petit échange à bâton rompu où la parole de tous sera libre, sans aucun tabou. Ici pas de questions

bêtes, tout est permis pour cette première entrée en matière sur l'assainissement et la gestion des eaux usées.

**À vos marques, prêts ?
Échangeons...**

Quel est le premier mot qui vous vient à l'esprit quand on évoque l'assainissement ?





15 mn



Tous âges



Intérieur



Aucun



Et si on parlait écogestes ?

Écogestes, kezaiko ?

Comprendre l'impact écologique de notre quotidien, à la maison, dans la rue, en pleine nature.... c'est tout l'enjeu de ce temps d'échanges avec les plus jeunes... porteurs de bonnes paroles auprès des adultes afin de changer les pratiques.

Chaque participant note sur un morceau de papier un écogeste auquel il pense

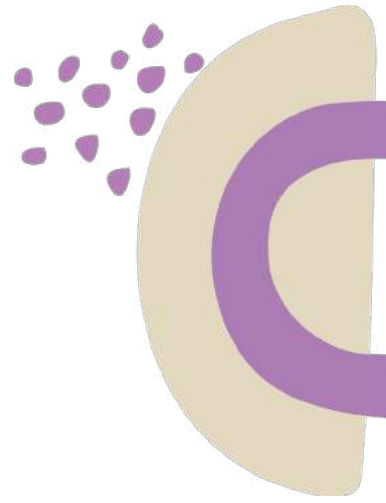
ou qu'il pratique déjà dans son quotidien.

Une mise en commun de toutes ces suggestions permet d'évoquer ensemble le champ des possibles de nos actions à petite échelle.

Des mots pour guérir les maux de notre belle planète Terre.

**À vos marques, prêts ?
Échangeons...**





LES
MAQUETTES
PÉDAGOGIQUES



20 à 30 mn



Tous âges



Intérieur
Sous tonnelle
en extérieur



Prise élec.
Table



Le petit cycle de l'eau

Cette maquette pédagogique esquisse le cycle de l'eau au travers de plusieurs scénarios lumineux qui abordent :

- > Le grand cycle de l'eau
- > L'eau potable
- > Les eaux usées
- > Les eaux pluviales
- > Intervention sur les réseaux

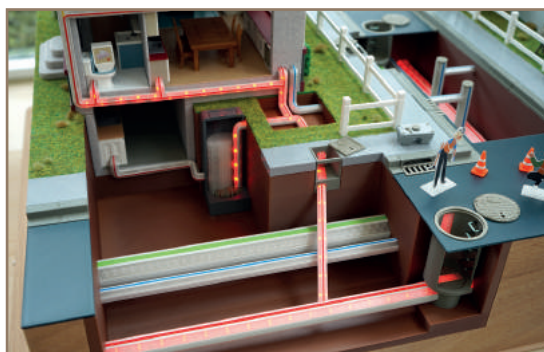
La maquette créée par le **SIARP**, à une échelle d'environ 1/300^e est ancrée dans son territoire avec des marqueurs forts. Réalisée en impression 3D, elle est d'un grand réalisme et

offrira au public des échanges ludiques et interactifs. Des chevalets/photos permettent d'enrichir la discussion sur l'assainissement.

De plus, la représentation de la station d'épuration de Neuville-sur-Oise et sa frise descriptive permettent d'aborder en détail le traitement des eaux usées.

**À vos marques, prêts ?
Appuyez...**





20 à 30 mn



Tous âges



Intérieur
Sous tonnelle
en extérieur



Prise élec.
Table



L'assainissement collectif et non collectif

Tirez une chasse d'eau, prendre une douche... Des gestes anodins du quotidien qui ont des conséquences sur un monde invisible et pourtant essentiel : l'assainissement.

Cette maquette pédagogique présente les deux types d'assainissement d'une habitation, selon son raccordement ou pas au réseau, via plusieurs scénarios lumineux.

D'une manière très zoomée, elle aborde le cycle des eaux domestiques et quelques problématiques liées aux pratiques des usagers :

- > L'eau potable
- > Les eaux usées

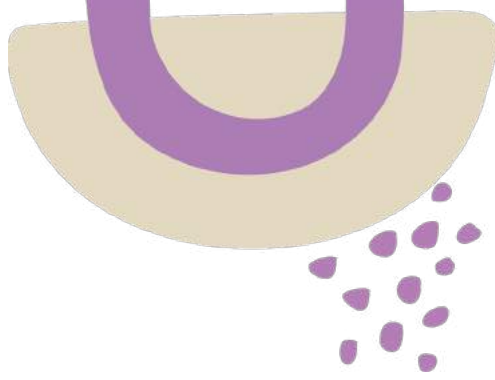
- > Les eaux pluviales
- > La ventilation des canalisations
- > Intervention sur les réseaux

La maquette créée par le **SIARP**, à une échelle d'environ 1/30^e, est réalisée en impression 3D ; elle est d'un grand réalisme et offrira au public des échanges ludiques et interactifs. Des chevalets/photos permettent d'enrichir la discussion sur l'assainissement.

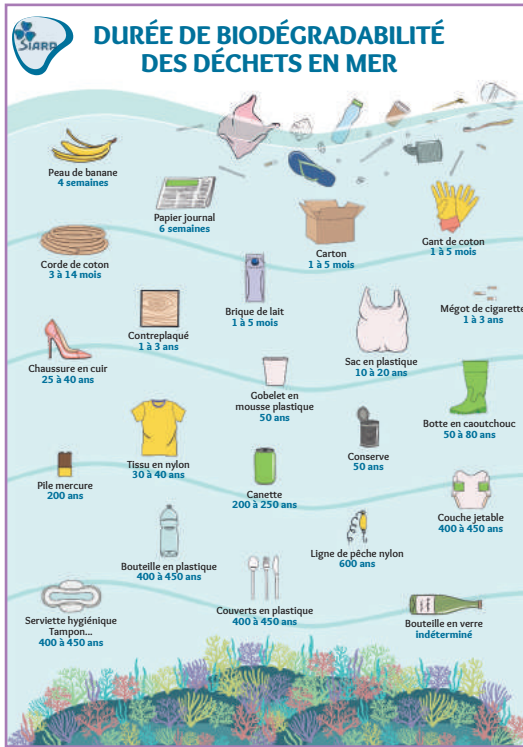
Cette seconde maquette est proposée en animation après celle sur Le petit cycle de l'eau.

**À vos marques, prêts ?
Appuyez...**





LES ANIMATIONS



15 à 20 mn



6/12 ans



Extérieur



Tables

Le relais des déchets

Cette animation aborde le sujet de la biodégradabilité des déchets et leur impact dans le milieu naturel.

En deux équipes, chaque groupe possède un sac réunissant plusieurs déchets de factures différentes (lingette, plastique, tube en carton, mouchoir, médicament...) qu'il doit disposer dans des caisses avec des facteurs temps de biodégradabilité.

Le propos sera appuyé par des photos de situation et des chiffres clés afin de « réveiller » les consciences.

Et oui, nos mauvais gestes du quotidien impactent notre milieu naturel !

Pour renforcer cette animation, le **SIARP** dispose de deux supports de communication pour sensibiliser le public :

- > Les lingettes, c'est indigeste
- > Guide des bonnes pratiques

Cette animation est idéale en extérieur, dans une cour de récréation.

**À vos marques, prêts ?
Choisissez...**



10 à 15 mn



Tous âges



Intérieur



Vidéoproj.



Le quiz

À l'aide d'un support numérique Powerpoint ou d'une fiche à disposition de l'animateur.trice, chacun des participants peut conforter ses connaissances acquises autour du petit cycle de l'eau ou des enjeux de l'assainissement, en répondant à une série de questions.

Cette animation intervient après l'exposé sur la maquette pédagogique Le petit cycle de l'eau ou le jeu du relais des déchets.

**À vos marques, prêts ?
Buzzez...**



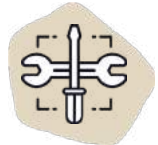
1h à 2h



Ado/Adultes



Intérieur
Sous tonnelle
en extérieur



Tables
Chaises



Les ateliers du « Faire soi-même »

En tant que maître d'ouvrage de stations d'épuration, répondant à des normes réglementaires très strictes, le SIARP se doit d'analyser et diagnostiquer en amont les potentielles sources de pollution de l'eau afin de sensibiliser le public.

Le **SIARP** souhaite interagir avec les usagers sur l'impact de leurs pratiques domestiques sur le milieu naturel, avec l'emploi au quotidien de produits industriels (ménagers, cosmétiques...) qui malheureusement ne peuvent pas toujours être bien traités en station d'épuration.

Cet atelier permet de poser la problématique des micropolluants, très peu connue du public.

Le **SIARP** propose ainsi des ateliers pour concevoir ses produits ménagers, cosmétiques... plus respectueux de l'environnement et moins nocifs pour la santé.

La participation à cet atelier est soumise à l'apport de petits matériels par les participants (demandés au préalable).

**À vos marques, prêts ?
Agissez...**





LES JEUX



env. 20 mn



6/18 ans



Intérieur
Sous tonnelle
en extérieur



Tables
Chaises



Le petit cycle de l'eau

Le pitch

Aussi appelé Water Game, ce jeu permet de comprendre Le petit cycle de l'eau, c'est-à-dire le circuit de l'eau dans son cycle domestique : de l'usine à la potabilisation, au travers des différentes utilisations à la maison, jusqu'à la station d'épuration. Le tout, en s'intéressant aux pollutions ajoutées à l'eau, tout au long de ce cycle.

Le but du jeu ?

Comprendre que nos produits d'entretien et cosmétiques finissent dans l'eau et ne sont pas tous correctement traités en stations d'épuration.

Sous forme de questions, les joueurs sont encouragés à consommer des produits plus responsables, moins nocifs pour la santé, l'eau et le Vivant. Ce jeu permet de sensibiliser de façon ludique à la problématique des micropolluants, très peu connue du public.

*Ce jeu est libre de droit et à télécharger sur le site **Comprendre pour agir.***

**À vos marques, prêts ?
Jouez...**



1h à 1h30



du collège
au lycée



Intérieur



Tables
Chaises



Polu Palo

Le pitch

Dans un premier temps, faire émerger les sentiments, le ressenti des participants. Les questionner sur les aspects de la discussion : le taux de participation, la faculté à argumenter, le mode de prise de décision...

Faire remarquer que la décision n'appartient pas à ceux qui crient le plus fort ou qui font le coup de poing, mais au groupe qui décide en connaissance de cause et de façon concertée. L'opposition apparaît de façon évidente comme une attitude destructive alors que la négociation est constructive.

Demander aux participants d'imaginer ce type de réunion dans la vie courante : quels sont les occasions, les lieux permettant de s'exprimer dans la vie quotidienne ? Et sur quels sujets ?

Proposer un parallèle avec les délégués de classe, les réunions de coopératives, les conseils municipaux d'enfants ou de jeunes, les débats publics, l'implication personnelle des citoyens...

Ce jeu est libre de droit et à télécharger sur le site de l'Agence de l'eau Seine-Normandie.

**À vos marques, prêts ?
Jouez...**



Variable
selon l'âge



À partir
de 3 ans



Intérieur
Sous tonnelle
en extérieur



Tables
Chaises



Le Memory

Connaissez-vous la mascotte du **SIARP** ?

Elle se met en scène dans ce jeu du Memory pour le plus grand plaisir des petits, et pourquoi pas des plus grands ?

Placez les 20 cartes face cachée sur une table. En retournant par deux les cartes, retrouvez les illustrations par paire.

Si les cartes sont différentes, rejouez. Faites appel à votre mémoire pour réunir le plus de paires possibles.

**À vos marques, prêts ?
Mémorisez...**





env. 20 mn



6/11 ans



Intérieur
Sous tonnelle
en extérieur



Tables
Chaises



Les 7 familles

Qui n'a pas joué un jour au jeu des 7 Familles ?

Ce jeu très populaire auprès des enfants pour sa facilité est ici, personnalisé sur l'assainissement, ses acteurs et ses enjeux.

Le jeu se compose des familles suivantes :

- > les usagers
- > les commerçants

- > la collectivité
- > les milieux
- > les impacts
- > les animaux
- > le **SIARP**

À vos marques, prêts ? Découvrez...

LE JEU DES 7 FAMILLES
DE 2 À 4 JOUEURS

1
MISE EN PLACE DU JEU
Distribuer 7 cartes à chaque joueur. Le reste constitue la pioche. Les joueurs regroupent leurs cartes par famille.

2
QUI JOUE EN PREMIER ?
On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

3
DÉROULEMENT DU JEU
Chacun à leur tour, les joueurs demandent au joueur de leur choix un personnage d'une famille (il doit avoir au moins une carte de cette famille). S'ils obtiennent la carte demandée, ils continuent de jouer. S'ils ne l'obtiennent pas, ils piochent et c'est au tour du joueur suivant.

4
MAINTENANT, AMUSEZ-VOUS !
Lorsqu'un joueur a réussi à réunir 6 cartes d'une même famille, il dit "famille !" et pose les 6 cartes devant lui. Il peut immédiatement rejouer et demander une nouvelle carte. Le jeu s'arrête lorsque toutes les familles ont été reconstituées.



20 à 30 mn



Tous âges



Intérieur
Sous tonnelle
en extérieur



Tables
Chaises



La petite histoire de l'assainissement

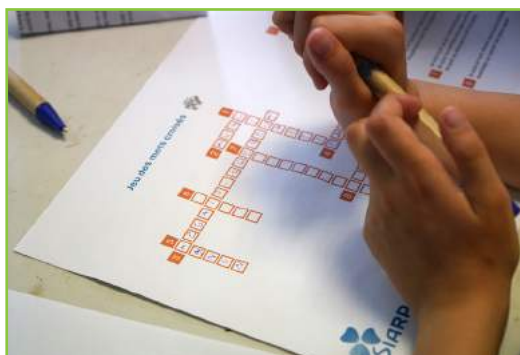
Ce jeu permet de découvrir l'histoire de l'assainissement de l'Antiquité à nos jours, avec pour exemple, la ville de Paris.

Quand sont apparues les premières latrines ?
Qu'est-ce qu'un « trou punais » ?
De quand date la première station d'épuration ?

Grâce à treize dates clés, les participants seront

incollables sur l'histoire de l'assainissement qui ne cessent d'évoluer au fil du temps, encore aujourd'hui, et pour les générations futures, afin de préserver la ressource eau.

**À vos marques, prêts ?
Souvenez-vous...**



20 à 30 mn



Tous âges



Intérieur
Sous tonnelle
en extérieur



Tables
Chaises



Des jeux à emporter...

Et si on prolongeait le plaisir de nos échanges ?

Rien de tel que des petits jeux à emporter ou à faire sur place en fin d'animation pour tester de nouveau ses connaissances...

- > le labyrinthe
- > les mots cachés


- > les mots croisés
- > trouve le mot
- > relie le mot à la bonne définition
- > des coloriages
- > et d'autres à venir...

À vos marques, prêts ? Démêlez...

TROUVE LE MOT

L'assainissement






1	E		
2		U	
3	I		
4		I	
5		N	S

1. J'occupe 70 % de notre planète

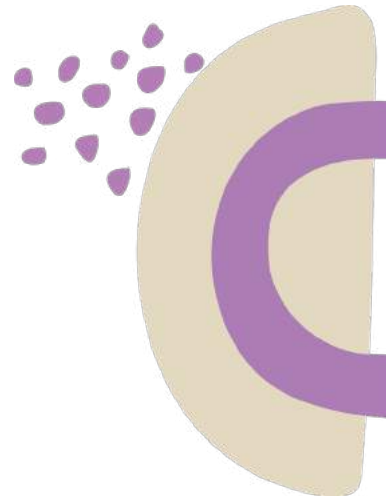
2. Je tombe du ciel et on peut me récupérer

3. Je suis le syndicat qui traite tes eaux usées

4. Je suis le déchet des eaux usées







BIBLIO

GRAPHIE



Des livres à consulter....

> **Mais où il va mon caca ?**

*Tous les mystères
des toilettes enfin dévoilés...*
de Richard Watson et
Mike Goldsmith
Éditions Larousse Jeunesse

> **Le nouveau voyage de Monsieur Caca**

de Angèle Delaunois et
Marie Lafrance
Éditions Les 400 coups

> **Où va le caca ?**

Mes premières questions
de Katie Daynes et
Dan Taylor
Éditions Usborne

> **Au revoir petite crotte !**

Le grand voyage des aliments
de Floor Bal et
Emanuel Wiemans
Éditions Milan

> **C'est quoi le caca ?**

de Katie Daynes et
Marta Alvarez Miguéns
Éditions Usborne

> **La tache du chat**

de Ramadier & Bourgeau
École des max



**Syndicat Intercommunautaire pour l'Assainissement
de la Région de Cergy-Pontoise et du Vexin
9 rue Pierre Curie 95300 PONTOISE**

SERVICE COMMUNICATION

Tél. : 01 30 32 74 49

Courriel : communication@siarp.fr

**Département Animation environnement
Madame ALBINO**

Tél. : 01 30 32 32 95 / 06 23 76 42 80

